JavaScript Örnekleri

www.ahmetcanserver.com

İçindekiler

JavaScript Dizi içindeki en büyük ve en küçük sayıyı bulma 2
Sayısal Loto Örneği (Javascript) 3
Javascript: Sayının Tek mi Çift mi Olduğunu Bulma 5
Javascript: Karenin Çevresini ve Alanını Hesaplama 6
JavaScript Hesap Makinesi Örneği 7
Daha Fazla Örnek İçin Tıklayın 7

JavaScript Dizi içindeki en büyük ve en küçük sayıyı bulma

```
<script>
 var sayilar=new Array(20);//[43,4,3,44,32,56,89,43,23,1,43,5,778,6,43,2];
var min,mak;
   /*diziye rasgele sayı aktarma.*/
for(var i=0;i<sayilar.length;i++){
   sayilar[i]=Math.floor(Math.random()*100);
}
/*dizideki en büyük ve en küçük sayının ilk index içinde olduğunu varsayıyoruz.*/
min = sayilar[0];
mak = sayilar[0];


/*dizideki en küçük ve enbüyük sayıyı bulmak min, ve mak değerlerini karşılaştırarak en büyük ve en
küçük değelerini aratıyoruz.*/
for(var i=0;i<sayilar.length;i++)
{
   /*min dizideki değerden büyükse mini dizideki ile değiştiriyoruz.*/
   if (min > sayilar[i])
   {
       min = sayilar[i];
   }
   /*mak dizideki değerden küçükse makı dizideki değer ile değiştiriyoruz.*/
   if (mak < sayilar[i])
   {
      mak = sayilar[i];
   }
}

/*ekran çıktısı*/
document.write("====================================="+"<br>");
for(var i=0;i<sayilar.length;i++)
{
   document.write(sayilar[i]+"<br>");
}
document.write("====================================="+"<br>");
document.write("Dizi içindeki en büyük sayı: > > > " + mak+"<br>");
document.write("Dizi içindeki en büyük sayı: > > > " + min+"<br>");

</script>
```

Sayısal Loto Örneği (Javascript)

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>ŞANS TOPU</title>
<style>
.top{
	background:rgba(59,182,233,1.00);
	width:100px;
	height:100px;
	line-height:100px;
	border-radius:50%;
	text-align:center;
	font-size:1.5em;
	font-weight:500;
	float:left;
	margin:5px;
}
button{
background:rgba(33,37,15,1.00);
font-weight:bold;
font-size:2em;
color:#D8DD05;
padding:10px;
border:none;
}

</style>
</head>

<body>
<button>OYNA</button>
<div style="clear:both"></div>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.12.1.min.js"></script>
<script>
//sayisalOyna fonksiyonunu çağırıyoruz.
$("button").click(sayisalOyna);

/*toplarımızı oluşturup ekrana yerleştiriyoruz.*/
for(i=1;i<50;i++)
{
	$("<div class='top'>").appendTo($("body")).html(i);
}


function sayisalOyna(){
/*sayıların belirlenmesi için gerekli global değişkenlerin tanımlanması*/
var toplar=[],sayi,sayac=0;

/*şanslı sayıları belirliyoruz*/
```

```
while(sayac<6)
{
	sayi=Math.floor(Math.random()*49)+1;
	if(toplar.indexOf(sayi)==-1)
	{
		toplar.push(sayi);
		sayac++;
	}
}
/*arkaplanı ilk rengi ile boyuyoruz. ikinci ve diğer tıklamalar için önemli*/
$(".top").css({"background":"rgba(59,182,233,1.00)"});

$(".top").each(function(index, element) {

  var kutuSayi=Number($(element).html());
  if(toplar.indexOf(kutuSayi)>=0)
  {
		$(element).css({"background":"red"});
  }
});

}
</script>
```

Javascript: Sayının Tek mi Çift mi Olduğunu Bulma

```
</body>
</html>

<input type="text" id="sayi">
<input type="button" value="Hesapla" onClick="hesapla()" id="hesapla">
<script>
//fonksiyonu tanımladık.
function hesapla(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("sayi").value;

//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);

//sayının 2 ile bölümünden kalan 0 mı?
if(sayi%2==0)
{
window.alert(sayi+" sayisi çift sayıdır.");
}
else
{
window.alert(sayi+" sayisi tek sayıdır.");
}
}

</script>
```

Javascript: Karenin Çevresini ve Alanını Hesaplama

```
<input type="text" id="kenar" placeholder="Kenarı girin">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
//fonksiyonu tanımladık.
function hesapla(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("kenar").value;

//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);

var alan=sayi*sayi;
var cevre=sayi*4;
alert("Karenin alanı:"+alan+" \n Karenin çevresi:"+cevre);


}


//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");

//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.addEventListener('click',hesapla,false);


</script>
```

JavaScript Hesap Makinesi Örneği

```
<html><head><title>Untitled</title>
        <script type="text/javascript">
        function topla()
        { s1=document.getElementById("textbox1").value;     //textboxa verilen id değeri yardımıyla
ordaki değer alınıyor
        s2=document.getElementById("textbox2").value;
        textboxresult.value=parseInt(s1)+parseInt(s2); }
        //değerler var tipindedir,onlara işlem yaptırtmak için int çevirmek gerekiyor}
        function   cikar(){  s1=document.getElementById("textbox1").value;
        s2=document.getElementById("textbox2").value;
        textboxresult.value=parseInt(s1)-parseInt(s2);}
        function   carp(){  s1=document.getElementById("textbox1").value;
        s2=document.getElementById("textbox2").value;
        textboxresult.value=parseInt(s1)*parseInt(s2);}
        function   bol(){  s1=document.getElementById("textbox1").value;
        s2=document.getElementById("textbox2").value; if(s2==0)
        alert("donomioater cant be ,change the value")
        else textboxresult.value=parseInt(s1)/parseInt(s2);}</script>
</head>
<body>
        <h2>Basit Hesap Makinesi</h2>
        <input  type="text"  id="textbox1" ></br>
        <input  type="text"  id="textbox2" ></br>
        <input type="button"  id="buttonadd" value="+" onclick="topla()">
        <input type="button"  id="buttonasub" value="-" onclick=" cikar()">
        <input type="button"  id="buttonamul" value="*" onclick="carp()">
        <input type="button"  id="buttondiv" value="/" onclick="bol()"></br>
        <input  type="text"  id="textboxresult" ></br>
        www.yazilimbilisim.net
        </body>
</html>
```

Daha Fazla Örnek İçin Tıklayın

http://www.ahmetcansever.com/etiket/javascript-ornekleri/